Ministerium für
Schule und Weiterbildung
des Landes Nordrhein-Westfalen

Das Leitbild „Lernen und Leben in einer digitalisierten Welt“

Bildungskonferenz – Freitag, 09.12.2016

Der digitale Wandel:

Der digitale Wandel verändert:

- **Arbeitswelt, Freizeit, Musikindustrie, Verlagswesen**
- **Kommunikation in sozialen Netzwerken**

Der digitale Wandel verändert Lebensalltag und Schule:

- **Lehrplan bis Stundenplan**
- **Schulbuch**
- **Schulbau**
- **Vom Vormittag zum Ganztag**
- **Lehr- und Lernprozesse**

Schülerinnen und Schüler in der digitalen Welt

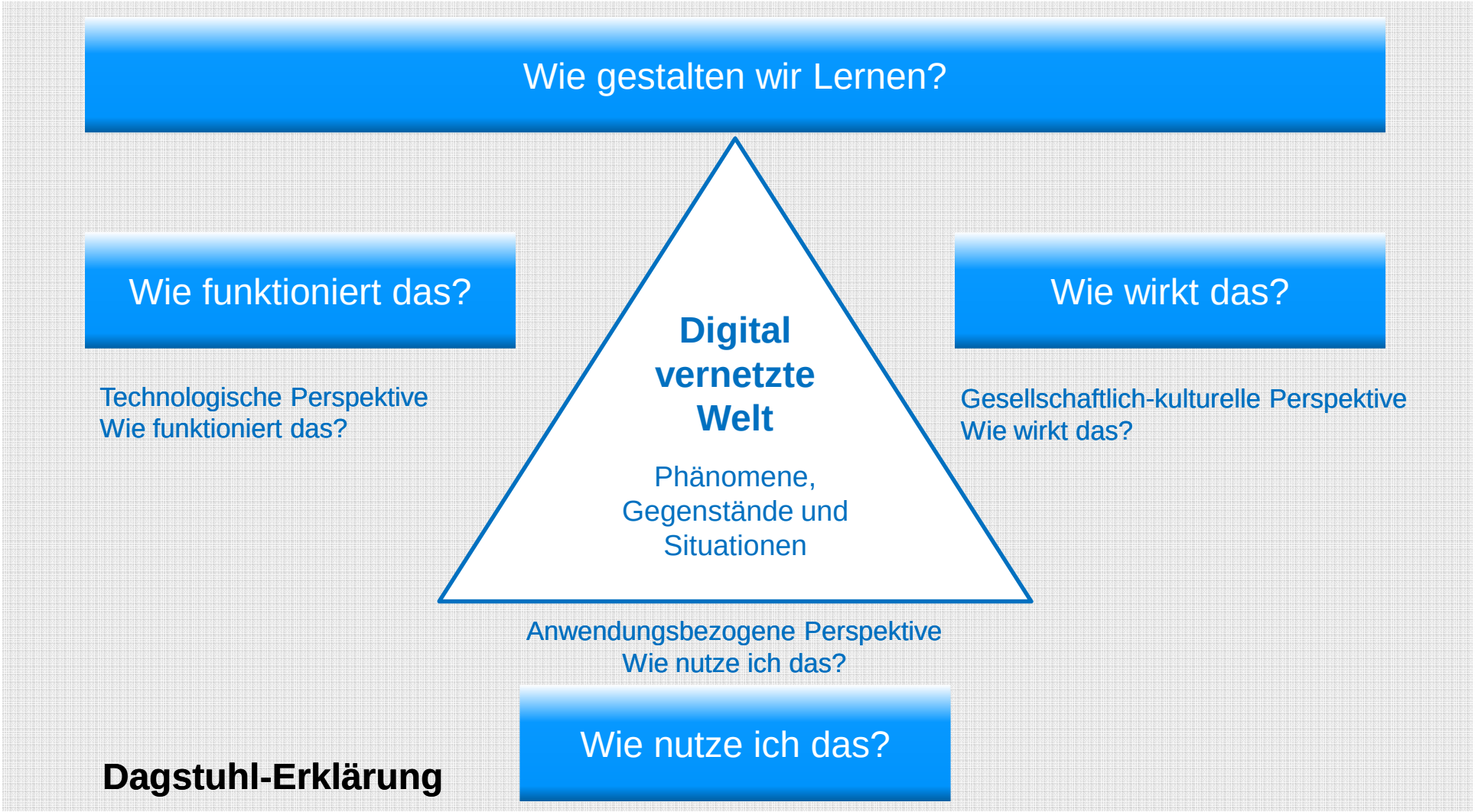
Hausaufgaben:

- 1,5 Stunden an Wochentagen im Schnitt
- Knapp die Hälfte der Zeit arbeiten die 12- bis 19-Jährigen dabei am PC oder im Internet.

Smartphone-Nutzung in der Schule:

- zwei Fünftel dürfen es prinzipiell nicht benutzen.
- ein Drittel darf es nur in den Pausen nutzen.
- jede und jeder Fünfte kann das Handy im Unterricht einsetzen.

JIM 2016: Jugend, Information, (Multi-)Media – Basisuntersuchung zum Medienumgang 12- bis 19-Jähriger in Deutschland des Medienpädagogischen Forschungsverbundes Südwest (mpfs)


Wie gestalten wir Lernen?
Wie funktioniert das?
Wie wirkt das?
Digital vernetzte Welt
Phänomene, Gegenstände und Situationen
Technologische Perspektive
Wie funktioniert das?
Gesellschaftlich-kulturelle Perspektive
Wie wirkt das?
Anwendungsbezogene Perspektive
Wie nutze ich das?
Wie nutze ich das?
Dagstuhl-Erklärung

Ziele und Strategie: NRW-Leitbild und KMK

- **Primat des Pädagogischen: Bei der Gestaltung von Lehr- und Lernprozessen sollen digitale Lernumgebungen entsprechend curricularer Vorgaben systematisch eingesetzt werden.**

- **Die Länder beziehen in ihre Lehrpläne die Kompetenzen ein, die für eine aktive, selbstbestimmte Teilhabe in einer digitalen Welt erforderlich sind (Querschnittsaufgabe).**

- **Ziel: Möglichst bis 2021 nutzt jede Schülerin und jeder Schüler jederzeit, wenn es aus pädagogischer Sicht sinnvoll ist, eine digitale Lernumgebung und einen Zugang zum Internet.**

dividuell fördern mit digitalen Medien
DVA
JÖRG DRÄGER | RALPH MÜLLER-EISELT
DIE DIGITALE BILDUNGSREVOLUTION
REDLINE | VERLAG
Lembke | Leipner
DIE LÜGE DER DIGITALEN BILDUNG
MANFRED
DIGITALE DEM

Handlungsfelder:

- Gute Schule 2020
- Breitbandanschluss
- LAN und WLAN
- Präsentationstechnik
- Endgeräte (ggfs. ergänzend auch private)

LOGINEO NRW SCHULE ONLINE

- Datenschutz
- Datensicherheit
- Urheberrecht

learn:line NRW.

- Digitale Schulbücher
- Prototypen mBook, BioBook
- Open Educational Resources

Kompetenzteams NRW

- Kompetenzteams NRW
- Medienberater/innen
- Ausbildung Lehrer/innen

MEDIENPASS NRW

Kompetenzrahmen für

- fachl. Lernmittelkonzept
- schul. Medienkonzept
- komm. Medienentwicklungsplan

© by Alex Buetter